

GUIÃO DE CONTEUDOS	DESCRIÇÃO DA SESSÃO	RECURSOS E TÉCNICAS A APLICAR
1. POSSO FALAR POR MIM MESMO! (diagnóstico, listagem para comparação no final da sessão)	Slide 1 – Com este título, sobre o que é que acham que vamos falar hoje. (PPT sem imagem; com ponto de interrogação) Slide 2 – vamos falar sobre...	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT - Flipchart e caneta
2. COMUNICAR É...	Slide 3 – definição de comunicação.	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT - Doc. Apoio
3. EXPRESSÃO VERBAL E NÃO VERBAL	Slide 4 – Definir expressão.	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT
4. ESCUTA ATIVA	Slide 5 (igual ao PPT2) e centrarmo-nos no Ouvir (Slide 6).	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT - Doc. Apoio
5. SÍNTESE: EXERCÍCIO	Exercício 1 – “Adivinha o que sinto” (Slide 7).	<ul style="list-style-type: none"> - Exercício do Conjunto de Materiais - Cartões E1 que representam emoções
6. SÍNTESE: AVALIAÇÃO	Ficha 1	<ul style="list-style-type: none"> - Ficha 1
7. TIPOS DE COMUNICAÇÃO	Slide 8 – formas de falar... como falamos...	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT
8. DEFINIÇÃO DO TIPO PASSIVO	Slide 9 – definição, exemplos e objetivo (com imagem).	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT

GUIÃO DE CONTEUDOS	DESCRIÇÃO DA SESSÃO	RECURSOS E TÉCNICAS A APLICAR
9. DEFINIÇÃO DO TIPO AGRESSIVO	Slide 10 – definição, exemplos e objetivo (com imagem).	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT
10. DEFINIÇÃO DO TIPO MANIPULATIVO	Slide 11 – definição, exemplos e objetivo (com imagem).	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT
11. DEFINIÇÃO DO TIPO ASSERTIVO	Slide 12 – definição, exemplos e objetivo (com imagem).	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT
12. SÍNTESE: EXERCÍCIO E AVALIAÇÃO (Slide 13 – igual ao slide 7)	Exercício 2 - “Aqui... Falo assim!” Ficha 1 - Dividir grupo em 3 grupos pequenos e cada um tem que fazer um diálogo de acordo com a história e o cartão que lhe calhou – cada grupo faz role-playing para os restantes.	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT - Cartões C1, C2 e C3
	Ficha 2 - individualmente fazer correspondência da história com o tipo de comunicação (no fim de cada apresentação).	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT - Ficha F1
	Em conjunto tentar dar resposta assertiva a cada uma das 3 histórias (discussão/reflexão).	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT - Flipchart e canetas
13. IMPORTÂNCIA DA COMUNICAÇÃO ASSERTIVA	Slide 14 - aspetos relevantes da assertividade.	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT - Doc. Apoio

GUIÃO DE CONTEUDOS	DESCRIÇÃO DA SESSÃO	RECURSOS E TÉCNICAS A APLICAR
14. REFLEXÃO INDIVIDUAL (Slide 15)	Slide 15 - Ficha de Reflexão Individual IMPORTANTE: - reforçar que todos utilizamos os 4 estilos de comunicação.	- Computador e projetor - Apresentação de PPT - Ficha F2
15. REFLEXÃO DE GRUPO (Slide 16 – igual ao slide 7)	Slide 16 - Com nova folha do flipchart registar novamente a resposta à questão inicial: Como é que eu consigo falar por mim próprio? Fazer a comparação entre as duas listagens e ver a evolução e diferenças	- Fichas de reflexão individual preenchidas - Flipchart e caneta - Listagem inicial (para comparação)
16. HOJE FALAMOS SOBRE	Slide 17 - Validação do módulo.	- Computador e projetor - Apresentação de PPT

FAZEM PARTE DESTE MÓDULO:

- | | |
|---------------------------------|---|
| 1 - GUIÃO DE CONTEÚDOS | |
| 2 - GUIA PARA O/A DINAMIZADOR/A | 4 - DOCUMENTO DE APOIO AO/À DINAMIZADOR/A |
| 3 - APRESENTAÇÃO DE POWER-POINT | 5 - CONJUNTO DE MATERIAIS |