

GUIÃO DE CONTEUDOS	DESCRIÇÃO DA SESSÃO	RECURSOS E TÉCNICAS A APLICAR
1. EU DECIDO! (diagnóstico, listagem para comparação no final da sessão)	Slides 1 e 2 – Com este título, sobre o que é que acham que vamos falar hoje? Após listar as respostas passar ao slide 2 e comparar.	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT - Flipchart/Quadro branco e caneta
2. TOMAR DECISÕES É...	Slide 3 – Definição de tomada de decisões Promover a reflexão sobre o que é decidir e quando decidimos.	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT
3. O PROCESSO DE TOMAR UMA DECISÃO	Slide 4 – Etapas da tomada de decisão. Explicar o processo de decisão e cada uma das suas etapas. Promover o debate e pedir exemplos práticos e relevantes para os participantes.	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT
4. TOMAR DECISÕES	Slides 5 e 6 – Questões a ter em conta quando decidimos. Relembrar o processo de escolha e explorar a relação e a diferença entre escolher e decidir. Explorar cada uma das palavras que estão nas caixas do slide 6.	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT
5. EXERCÍCIO 1 – DINÂMICA 1	Slide 7 – Dinâmica “AMIBA”	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT - Dinâmica de grupo - Cartão C1 - 2 Rolos de papel higiénico
	Slide 8 – Descrição da Dinâmica “AMIBA” Promover sempre o debate e a partilha entre os grupos sobre a forma como decorreu o exercício. Fazer a ponte entre o que é dito e o processo de tomada de decisão.	

GUIÃO DE CONTEUDOS	DESCRIÇÃO DA SESSÃO	RECURSOS E TÉCNICAS A APLICAR
6. EXERCÍCIO 2 – DINÂMICA 2	Slide 9 – Dinâmica “JORNAL”	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT - Dinâmica de grupo - Cartão C2 - Folhas de jornal
	Slide 10 - Descrição da Dinâmica “JORNAL” Promover sempre o debate e a partilha entre os grupos sobre a forma como decorreu o exercício. Fazer a ponte entre o que é dito e o processo de tomada de decisão.	
7. O QUE É UM PROBLEMA	Slide 11 – Definição de problema Explorar a ideia do grupo do que é um problema. Explorar a diferença entre problema e dúvida.	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT
8. EXERCÍCIO 3	Slides 12 e 13 – Exercício “Ter um Problema” Registe no flipchart o tipo de problemas que são referidos, as soluções, as pessoas a que recorrem para ajuda. Explore semelhanças e diferenças entre os participantes.	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Cartão C3 - Apresentação de PPT - Flipchart e canetas
9. O QUE É UM PROBLEMA	Slide 14 – Diferença entre problema e dúvida. Promova o debate sobre esta diferença. Registe no flipchart as diferenças que forem referidas.	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT - Flipchart e canetas
10. PARA RESOLVER UM PROBLEMA TEMOS DE IDENTIFICAR	Slide 15 – Objetivos e barreiras.	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT
11. RESOLVER PROBLEMAS	Slide 16 – Identificação do Problema.	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT
12. RESOLVER PROBLEMAS	Slide 17 – Estruturação do problema. Analisar o problema e recolher informação.	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT

GUIÃO DE CONTEUDOS	DESCRIÇÃO DA SESSÃO	RECURSOS E TÉCNICAS A APLICAR
13. RESOLVER PROBLEMAS	Slide 18 – Procurar soluções para o problema e pensar nas consequências da cada solução.	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT
14. RESOLVER PROBLEMAS	Slide 19 – Decidir Pensar sobre as diferentes soluções e os seus resultados Decidir qual a melhor solução para o problema.	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT - Ficha 1
15. RESOLVER PROBLEMAS	Slide 20 – Avaliar a decisão. Pensar sobre o que aconteceu. Recolher informação para decidir cada vez melhor.	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT
16. EXERCÍCIO 4	Slide 21 – Exercício “Situações-Problema” Trabalho em pequenos grupos e reflexão em grupo alargado. Promova o debate e a discussão das soluções apresentadas.	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT - Cartão C4
14. EXERCÍCIO 5 – FICHA 1	Slide 22 - Ficha F1 – resolução de problemas Em grupos pequenos, identifiquem um problema e listem as soluções possíveis e respetivas consequências. Escolham uma solução e partilhem com o grupo alargado.	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT - Ficha 1
15. VAMOS PARTILHAR	Slide 23 – Pergunta: Qual foi a última decisão que tomou? Promova a partilha e o debate.	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT
16. HOJE FALÁMOS SOBRE...	Slide 24 – Revisão dos temas abordados.	<ul style="list-style-type: none"> - Computador e projetor - Apresentação de PPT

GUIÃO DE CONTEUDOS	DESCRIÇÃO DA SESSÃO	RECURSOS E TÉCNICAS A APLICAR
17. SOU CAPAZ DE DECIDIR!	Slide 25 – Igual ao slide 1 mas com imagem a mostrar sucesso.	- Computador e projetor - Apresentação de PPT

FAZEM PARTE DESTE MÓDULO:

- 1 – GUIÃO DE CONTEÚDOS
- 2 – GUIA PARA O/A DINAMIZADOR/A
- 3 – APRESENTAÇÃO DE POWER-POINT

- 4 – DOCUMENTO DE APOIO AO/À DINAMIZADOR/A
- 5 – CONJUNTO DE MATERIAIS